

# **Regulamento Técnico do Campeonato Nacional de Patinagem Artística no Gelo Portugal**

**Época 2025/2026**

## Índice:

1.	Introdução.....	3
2.	Organização da Competição.....	3
3.	Elegibilidade dos Atletas.....	5
4.	Requisitos Técnicos.....	6
5.	Secção Nacional de Adultos.....	10
6.	Sorteio, Ordem e Entrada e Tamanho dos Grupos.....	15
7.	Treinos e Aquecimento.....	16
8.	Oficiais.....	16
9.	Pontuação e Resultados.....	16
10.	Premiações e Títulos.....	16
11.	Conduta, Segurança e Disciplina.....	17
12.	Alterações e Validade.....	17

# 1. Introdução

O *Regulamento Técnico do Campeonato Nacional* estabelece o enquadramento técnico e os requisitos de competição para todos os eventos realizados sob a autoridade da FDI Portugal.

Este regulamento define a estrutura, as categorias e os elementos permitidos para cada nível e disciplina abrangidos pelos Campeonatos Nacionais, garantindo a sua conformidade com os padrões da **ISU (International Skating Union)** e com o **Regulamento Geral da FDI Portugal**.

O objetivo deste documento é fornecer a atletas, treinadores, juizes e oficiais técnicos uma referência clara relativamente à composição dos programas, elementos permitidos, critérios de avaliação e procedimentos organizacionais específicos do Campeonato Nacional.

Para todas as disposições gerais — incluindo elegibilidade, sistemas de pontuação, submissão de música, trajes e procedimentos disciplinares — consulte o **Regulamento Geral da FDI Portugal**.

## 2. Competition Organization

### 2.1 Announcements and Notices

- O Campeonato Nacional deve ser anunciado com pelo menos 60 dias de antecedência.
- O anúncio deve incluir as categorias oferecidas, critérios de elegibilidade, prazos de inscrição e requisitos técnicos.

### 2.2 Autoridade

O evento é autorizado, supervisionado e aprovado exclusivamente pela FDI Portugal.

### 2.3 Inscrições

- Os atletas devem inscrever-se através de um clube aprovado ou diretamente, caso não estejam filiados, mas possuam licença válida da FDI Portugal.
- Prazo de inscrição: mínimo de 25 dias corridos antes do evento.
- Inscrições tardias são permitidas apenas mediante aprovação escrita da Federação e pagamento da taxa de atraso.

### 2.4 Desistências

- Devem ser comunicadas por escrito.

- Retiradas por motivos médicos podem exigir certificado médico.
- As taxas podem não ser reembolsáveis.

## 2.5 Idade e Temporada Competitiva

### Patinagem Livre - Individual - (Homens/Mulhers)

Categoria	Escalões		
Pre-Iniciado **	Novice	Júnior	Sénior
Iniciado	Novice	Júnior	Sénior
Intermédia	Novice	Júnior	Sénior
Avançado	Novice	Júnior	Sénior
Avançado Star	Novice	Júnior	Sénior
Elite	Novice	Júnior	Sénior

### Patinagem em Par

Categoria	Escalões		
Iniciado	Novice	Júnior	Sénior

### Adultos – Patinagem Livre – (a partir dos 28 anos)

Categoria	Níveis				
Individual Livre	Bronze	Silver	Gold	Masters	Masters Elite
Pares Livre	Bronze	Silver	Gold	Masters	Masters Elite

#### Divisão por Idade:

- Novice: atletas com 8 a 13 anos;
- Júnior: atletas com 13 a 18 anos;
- Sénior: atletas com 17 anos ou mais;
- Adulto: atletas com 28 anos ou mais.
- A categoria Pré-Novice está disponível para atletas com 6 anos ou mais.

\*\*A categoria Pré-Iniciado está disponível para atletas com 6 anos ou mais.

A idade considerada para determinação da categoria é a idade do atleta antes do início da temporada competitiva, ou seja, até o início de julho.

### 3. Elegibilidade dos Atletas

Para participar em competições de patinagem artística, os atletas devem obter o teste correspondente à categoria competitiva na qual desejam inscrever-se, conforme indicado na tabela abaixo. Estes requisitos de teste aplicam-se das categorias Novice até Senior.

Para este efeito, os testes e os juízes, especialistas técnicos ou controladores técnicos responsáveis pela sua avaliação serão **nomeados pela Federação Portuguesa de Desportos de Inverno**.

#### 3.1 Categorias Etárias e Requisitos de Teste:

##### Requisitos de Teste para participação no Campeonato Nacional:

A participação requer a conclusão bem-sucedida do Nível de Teste Nacional correspondente a cada categoria, administrado por oficiais qualificados nomeados pela FDI Portugal.

	Testes Nacionais	Testes Internacionais	Programas
Categorias de Competição Nacionais			
<b>Pre-Iniciado **</b>			PA
<b>Iniciado</b>	Preliminar		PL
<b>Intermédio</b>	Nível 2		PL
<b>Avançado</b>	Nível 4		PL
<b>Avançado Star</b>		Bronze	PL
<b>Elite</b>		Inter-Silver	PC+PL
Categorias de Competição ISU			
<b>Basic Novice</b>		Basic Novice	FP
<b>Intermediate Novice</b>		Intermediate Novice	FP
<b>Advanced Novice</b>		Bronze	SP+LP
<b>Junior</b>		Silver	SP+LP
<b>Senior</b>		Gold	SP+LP

Legenda: PA-Programa Artístico; PC-Programa Curto; PL-Programa Livre

A sobreposição de idades segue as convenções da ISU. Os atletas devem competir na categoria adequada à sua idade em 1 de julho

**\*\* Os competidores Adultos seguem os requisitos de idade da ISU e as regras de Patinagem Livre da ISU para os níveis correspondentes.**

#### 3.2 Licenciamento e Filiação

- Todos os competidores devem possuir uma licença de atleta FDI válida.
- Atletas estrangeiros residentes em Portugal podem competir, mas não podem obter o título de Campeão Nacional, exceto se cumprirem as regras de nacionalidade definidas pela ISU.

## 4. Requisitos Técnicos

### Patinagem Livre Individual – Masculino e Feminino

#### Pre-Iniciado:

Duração do Programa Livre: 1:30 ± 10s

Programa Artístico: Apenas interpretação; sem elementos técnicos obrigatórios.

**\*\* Quaisquer elementos executados para além dos elementos exigidos não contarão para a pontuação final do programa.**

#### Iniciado:

Duração do Programa Livre: 2:00 ± 10s

Saltos:

- Salto Valsa, Toe Loop simples (1T), Salchow simples (1S)
- Quatro (4) elementos de salto obrigatórios
- Proibidas combinações de saltos
- altos duplos, triplos e quádruplos não permitidos
- Apenas um salto pode ser repetido, máximo 2 vezes.

Piões:

Dois (2) piões obrigatórios

- São permitidos o pião de dois pés (com um mínimo de 4 rotações) e o Pião Vertical Frente sobre um pé (Upright Spin) (com um mínimo de 2 rotações). A posição da perna livre é opcional.

Sequência Coreográfica:

Máximo de uma (1) sequência, podendo incluir:

- Aviões
- Diferentes posições de avião
- Spread eagles, etc.
- Passos e voltas em vários eixos.

Não existem requisitos relativamente ao padrão. No entanto, o padrão deve ser claramente visível.

**Será atribuído “sem valor” se a sequência for pouco visível.**

#### Intermédio:

Duração do Programa Livre: 2:30 ± 10s

Saltos:

- É obrigatório realizar 3 saltos isolados.
- É obrigatório realizar uma (1) combinação ou sequência de dois (2) saltos. A combinação/ sequência não pode ter dois saltos iguais.

- Os saltos isolados podem ser repetidos na combinação.
- Não são permitidos saltos duplos, triplos ou quádruplos.

Piões:

- É obrigatório realizar dois (2) piões:
- Pião Vertical Frente sobre um pé (Upright Spin) com ou sem mudança do pé. Com mudança do pé mínimo de seis (6) rotações. Sem Mudança do pé mínimo de cinco (5) rotações.
- Pião Sentado (Sit Spin) com um mínimo de três (3) rotações

Sequência de Passos: É obrigatória uma (1) Sequência de Passos. Deve utilizar toda a superfície do gelo. Deve demonstrar variedade simples de passos e voltas sobre os eixos

São permitidos piões e sequência de passos até nível 2 de features

### **Avançado:**

Duração do Programa Livre: 2:50 ±10s

Saltos:

- Máximo de cinco (5) elementos de salto
- Máximo de três (3) saltos simples com uma (1) rotação
- Máximo de um (1) Salto duplo isolado
- É obrigatório realizar pelo menos um (1) Axel
- É permitida uma (1) combinação ou sequência de saltos (2+1 ou 1+1, máximo dois (2) saltos, sem repetição do tipo de salto)
- Não são permitidos saltos triplos ou quádruplos

Piões:

É obrigatório realizar três (3) piões

- Um Pião em Combinação, com mudanças de posição; mínimo duas (2) rotações por posição
- Outros piões: Pião Sentado (Sit Spin) ou Pião Avião (Camel Spin), mínimo seis (6) rotações, sem mudança de pé
- Categoria Femininos: Pião Layback, Pião Avião (Camel Spin) ou Pião Sentado (Sit Spin), sem mudança de pé, mínimo seis (6) rotações
- Categoria Masculinos: Pião Sentado (Sit Spin) ou Pião Avião (Camel Spin) com mudança de pé, mínimo seis (6) rotações por pé; deve ser diferente do pião sem mudança de pé.

Sequência de Passos: Máximo de uma (1) Sequência de Passos, utilizando toda a superfície do gelo, com variedade de passos e voltas, até nível 2 de features.

São permitidos piões e sequência de passos até nível 3 de features.

### **Avançado Star**

Duração do Programa Livre: 3:00 ±10s

Saltos:

- Máximo de 6 elementos de salto
- Máximo de 4 saltos isolados
- É obrigatório realizar pelo menos um Axel
- Máximo de duas combinações de saltos, ou uma combinação + uma sequência de saltos
- A Combinação/Sequência de Saltos pode ter até três (3) saltos; a outra terá de ter dois (2)
- Não são permitidos saltos quádruplos.

Piões:

É obrigatório realizar três (3) piões

- Um Pião Avião (Flying Camel Spin) Voador ou Pião Sentado (Flying Sit Spin) Voador, com um mínimo de seis (6) rotações
- Um Pião em Combinação com pelo menos uma mudança de pé, com um total de seis (6) rotações em cada pé
- Categoria Femininos: Pião Layback ou Pião Avião (Camel Spin) ou Pião Sentado (Sit Spin), sem mudança de pé, com um mínimo de oito (8) rotações
- Categoria Masculinos: Pião Sentado (Sit Spin) ou Pião Avião (Camel Spin) com mudança de pé, com um mínimo de seis (6) rotações em cada pé; este pião deverá ser diferente do pião realizado sem mudança de pé

Sequência de Passos: Máximo de uma (1) Sequência de Passos, utilizando toda a superfície do gelo, até nível 2 de features.

Piões e Sequência de Passos até nível 3 de features são permitidos.

### **Elite (Programa Curto)**

Duração do Programa Curto: 2:20 ±10s – equivalente ao nível Advanced Novice.

Saltos:

- Axel simples ou duplo
- Um salto isolado duplo ou triplo à escolha do atleta
- Uma combinação de dois (2) saltos, devendo obrigatoriamente incluir o Loop duplo.

Piões:

É obrigatório realizar dois (2) piões

- Um Pião em Combinação com mudança de pé (cada pé com cinco (5) rotações = 5+5) – entrada voadora não é permitida



- Um Pião Layback (seis (6) rotações) ou um Pião Avião (Camel Spin) (seis (6) rotações)

Sequência de Passos: Máximo de uma (1) Sequência de Passos, utilizando toda a superfície do gelo, até nível 2 de features.

### **Elite (Programa Livre)**

Duração do Programa Livre: 3:00 ±10s

Saltos:

- Máximo de seis (6) elementos de salto
- Até duas (2) combinações de salto ou uma (1) combinação e uma (1) sequência de saltos
  - Pelo menos um salto duplo na combinação ou sequência
  - A combinação pode ter no máximo dois (2) saltos
  - A sequência pode ter no máximo três (3) saltos
- É obrigatório realizar pelo menos um (1) Axel simples ou duplo
- Três (3) saltos isolados (podem ser simples, duplos ou triplos)
- Não são permitidos saltos quádruplos.

Piões:

É obrigatório realizar três (3) piões

- Um Pião em Combinação com mudança de pé (cada pé com cinco (5) rotações = 5+5) – entrada voadora não é permitida
- Um Pião Sentado (Sit Spin) Voador, com seis (6) rotações – pode incluir mudança de pé (com mudança de pé, oito (8) rotações no total)
- Categoria Femininos: Pião Layback ou Pião Avião (Camel Spin) ou Pião Sentado (Sit Spin), sem mudança de pé, com um mínimo de oito (8) rotações
- Categoria Masculinos: Pião Sentado (Sit Spin) ou Pião Avião (Camel Spin) com mudança de pé, com um mínimo de seis (6) rotações em cada pé; este pião deverá ser diferente do pião realizado sem mudança de pé

Sequência de Passos: Máximo de uma (1) Sequência de Passos, utilizando toda a superfície do gelo, até nível 2 de features.

Piões e Sequência de Passos até nível 3 de features são permitidos

## **Pares – Programa Livre**

### **Iniciado**

Duração do Programa Livre: 3:00 ±10s

Elementos Técnicos:

- Máximo de um (1) salto simples lado-a-lado
- Máximo de um (1) salto lançado (Throw Jump) simples
- Máximo de um (1) pivô
- Máximo de uma (1) elevação de dança
- Máximo de um (1) pião individual
- Máximo de uma (1) sequência de passos.

## **5. Secção Nacional de Adultos**

### **Requisitos Técnicos e Elegibilidade**

De momento, não são exigidos testes formais para a participação na Secção Nacional de Adultos. Os requisitos técnicos desta secção encontram-se alinhados com os regulamentos das Competições ISU Adult.

A participação na Secção Nacional de Adultos do Campeonato Nacional de Portugal é obrigatória para que o atleta seja considerado para participação em Competições Internacionais ISU Adult. Atletas que não participem na Secção Nacional de Adultos não serão elegíveis para apoio financeiro da FDI para competições internacionais ISU e a inscrição em Competições ISU Adult ficará sujeita à avaliação da FDI quanto ao nível competitivo apropriado.

Uma vez que não são exigidos testes para a Secção de Adultos, é essencial que os atletas apresentem programas adequados ao seu nível atual de capacidade. A FDI reserva-se o direito, a seu critério, de ajustar o nível competitivo do atleta no mesmo ano ou em edições subsequentes do Campeonato Nacional, de forma a garantir uma colocação justa e correta.

### **Individual Programa Livre – Homens e Mulheres**

#### **Bronze – Patinagem Livre**

**Salto:** Máximo de quatro (4) elementos de salto; apenas saltos simples são permitidos. Axel, saltos duplos e triplos não são permitidos.

- É permitida uma (1) combinação de saltos, composta por até dois (2) saltos listados
- Cada salto pode ser repetido no máximo duas (2) vezes
- Os saltos de valsa não contam.

**Piões:** Máximo de dois (2) piões com abreviaturas diferentes; ambos devem ser piões em posição simples, com ou sem mudança de pé. Piões voadores não são permitidos.

- Mínimo de rotações: três (3) rotações para piões sem mudança de pé; seis (6) rotações para piões com mudança de pé
- Piões sem posição básica com pelo menos duas (2) rotações não recebem valor
- Piões com mudança de pé devem ter pelo menos três (3) rotações em cada pé; caso contrário, recebem marca “V”.

**Sequência Coreográfica:** Máximo de uma (1), utilizando pelo menos metade da superfície do gelo. Deve incluir pelo menos dois (2) movimentos de patinagem diferentes, tais como: aviões, arabescos, spread eagles (águia), Ina Bauer, hydroblading, ou saltos não listados. Avaliada apenas por GOE.

- **Duração do Programa: 1:40 ±10 segundos**
- **Fator dos Componentes do Programa: 2.0**
- **Níveis de Elementos: Apenas features até Nível 1 são contabilizadas. Features adicionais são ignoradas.**
- **Duração do Aquecimento: 5 minutos**
- **Quedas: Dedução de 0.5 para quedas fora de elementos; quedas em elementos são chamadas mas não deduzidas.**

### **Silver Programa Livre**

**Saltos:** Máximo de quatro (4) elementos de salto, incluindo Axel simples. Saltos duplos e triplos não são permitidos.

- Até duas (2) combinações de salto, ou uma (1) combinação e uma (1) sequência de saltos
- Uma combinação/sequência pode ter até três (3) saltos; a outra pode ter dois (2)
- As sequências de salto podem incluir um salto do tipo Axel com passo direto da aterragem anterior
- Cada salto pode ser repetido no máximo duas (2) vezes

**Piões:** Máximo de dois (2) piões com abreviaturas diferentes; um deve ser em posição simples, com ou sem mudança de pé.

- Mínimo de rotações: quatro (4) rotações sem mudança de pé; seis (6) rotações com mudança de pé

- Piões em combinação devem incluir pelo menos duas (2) posições básicas; para valor completo devem ter três (3)
- Piões com mudança de pé devem ter três (3) rotações em cada pé; caso contrário, recebem marca “V”.

**Sequência Coreográfica:** Máximo de uma (1), utilizando toda a superfície do gelo. Deve incluir pelo menos dois (2) movimentos de patinagem diferentes. Avaliada apenas por GOE.

- **Duração do Programa: 2:00 ±10 segundos**
- **Fator dos Componentes do Programa: 2.0**
- **Níveis de Elementos: Apenas features até Nível 2 são contabilizadas. Features adicionais são ignoradas.**
- **Duração do Aquecimento: 5 minutos**
- **Quedas: Dedução de 0.5 para quedas fora de elementos; quedas em elementos são chamadas, mas não deduzidas.**

#### **Gold – Programa Livre**

**Salto:** Máximo de cinco (5) elementos de salto; são permitidos saltos simples (incluindo Axel simples) e saltos duplos. Não são permitidos duplo Flip, duplo Lutz, duplo Axel nem saltos triplos.

- Até duas (2) combinações de salto, ou uma (1) combinação e uma (1) sequência de saltos
- Uma combinação/sequência pode incluir até três (3) saltos; a outra pode ter dois (2)
- As sequências de salto podem incluir um salto do tipo Axel com passo direto da aterragem anterior
- Cada salto pode ser repetido no máximo duas (2) vezes.

**Piões:** Máximo de três (3) piões com abreviaturas diferentes; um deve ser um pião em combinação com mudança de pé, um deve ser pião de voo ou com entrada de voo, e um pode ser um pião de posição simples.

- Mínimo de rotações: quatro (4) sem mudança de pé; oito (8) com mudança de pé
- Piões em combinação devem incluir pelo menos duas (2) posições básicas com duas (2) rotações em cada; para valor completo devem incluir as três (3) posições
- Piões com mudança de pé devem ter três (3) rotações em cada pé; caso contrário recebem marca “V”.

**Sequência de Passos:** Máximo de uma (1), utilizando toda a superfície do gelo.

**Duração do Programa:** 2:50  $\pm$ 10 segundos

**Fator dos Componentes do Programa:** 2.67

**Níveis dos Elementos:** Até Nível 3 contabilizado; features adicionais são ignoradas

**Duração do Aquecimento:** 6 minutos

**Quedas:** Dedução de 1.0 por queda

### **Masters – Programa Livre**

**Salto:** Máximo de cinco (5) elementos de salto, incluindo pelo menos um salto do tipo Axel. São permitidos saltos simples e duplos; saltos triplos e quádruplos não são permitidos.

- Até duas (2) combinações de salto, ou uma (1) combinação e uma (1) sequência de saltos
- Uma combinação/sequência pode incluir até três (3) saltos; a outra pode ter dois (2)
- As sequências de salto podem incluir um salto do tipo Axel com passo direto da aterragem anterior
- Cada salto pode ser repetido no máximo duas (2) vezes.

### **Piões:**

Máximo de três (3) piões com abreviaturas diferentes; um deve ser um pião em combinação com mudança de pé, um deve ser pião de voo ou com entrada de voo, e um pode ser um pião de posição simples.

- Mínimo de rotações: cinco (5) sem mudança de pé; oito (8) com mudança de pé
- • Piões em combinação devem incluir pelo menos duas (2) posições básicas com duas (2) rotações em cada; para valor completo devem incluir as três (3) posições
- • Piões com mudança de pé devem ter três (3) rotações em cada pé; caso contrário recebem marca "V".

**Sequência de Passos:** Máximo de uma (1), utilizando toda a superfície do gelo.

- **Duração do Programa:** 3:00  $\pm$ 10 segundos
- **Fator dos Componentes do Programa:** 2.67

- **Níveis dos Elementos:** Até Nível 4 contabilizado; features adicionais são ignoradas
- **Duração do Aquecimento:** 6 minutos
- **Quedas:** Dedução de 1.0 por queda

#### **Masters Elite – Programa Livre**

**Mesmos requisitos técnicos do Masters – Programa Livre, com permissão de saltos triplos.**

**Destinado a atletas com experiência prévia em níveis nacionais ou internacionais júnior/sénior, ou atletas que pretendam incluir duplo Axel e/ou saltos triplos.**

#### **Pares Adult – Programa Livre**

Os pares devem apresentar um programa bem equilibrado que pode conter:

**Lifts – Elevações:** Máximo de uma (1) elevação do Grupo 1 ou Grupo 2, com um mínimo de ½ rotação para o patinador.

- A(s) mão(s) do patinador devem estar acima da linha dos ombros
- Não são permitidas variações da posição da patinadora, elevações sem mãos ou com uma mão, nem elevações em combinação
- Elevações dos Grupos 3, 4 e 5 não são permitidas
- Elevações com lançamento (twist lifts) não são permitidas.

**Throw Jumps - Saltos Lançados:** Máximo de um (1) salto lançado simples.

- Não são permitidos saltos lançados duplos nem triplos
- Não é permitido salto lançado Axel simples.

**Saltos Individuais:** Máximo de um (1) salto individual simples.

- Não são permitidos saltos duplos nem triplos
- Não são permitidos saltos do tipo Axel.

**Combinações de Saltos:** Máximo de uma (1) combinação de salto, com um máximo de dois (2) saltos listados.

- Apenas saltos simples são permitidos
- Não são permitidos saltos duplos, triplos, nem saltos do tipo Axel.

**Piões de Par:** Máximo de um (1) pião de par.

- Um pião de par é qualquer pião sem mudança de pé e não exige mudança de posição por um ou ambos os atletas
- Cada posição deve ser mantida por um mínimo de duas (2) rotações; caso contrário, a posição não contará.

**Pivot Figure – Figura Pivot:** Máximo de um (1) pivot (posição da patinadora opcional).

- É exigida pelo menos uma (1) rotação em posição de pivot pelo patinador.

**Sequência Coreográfico:** Máximo de uma (1) sequência coreográfica, utilizando toda a superfície do gelo.

- O percurso não é restrito, mas a sequência deve ser claramente visível
- Sequências coreográficas têm valor base e são avaliadas apenas em GOE.

**Diretrizes Adicionais:**

- **Duração do Programa: 2 minutos 20 segundos  $\pm 10$  segundos**
- **Fator dos Componentes do Programa: 2.0**
- **Apenas features até Nível 1 serão contabilizadas; features adicionais serão ignoradas**
- **Duração do Aquecimento: 5 minutos**
- **Quedas: 0.5 de dedução por cada queda fora de elementos para qualquer dos atletas; quedas dentro de elementos serão chamadas pelo Painel Técnico, mas sem dedução.**

## **6. Sorteio, Ordem de Entrada e Tamanho dos Grupos**

### **6.1 Ordem de Entrada**

- Do Pre-Iniciado ao Avançado Star e incluindo as Secções Adultos  
Programa Livre: Sorteio aleatório
- Elite:  
Programa Curto: Sorteio aleatório  
Programa Livre: Ordem inversa da classificação do Programa Curto.

### **6.2 Procedimento de Sorteio**

- Realizado por Oficial da FDI
- Publicado antes do início da competição

### **6.3 Tamanho dos Grupos**

- Máximo de 5 atletas por grupo de aquecimento.

## **7. Treinos e Aquecimento**

### **7.1 Treino Oficial**

- Programa Curto: mínimo 25 minutos
- Programa Livre: mínimo 35 minutos

### **7.2 Aquecimento**

- Seis (6) Minutos por grupo
- Patinadores do grupo seguinte entram imediatamente após o grupo anterior

### **7.3 Passagem de Música**

É permitida uma passagem de música por atleta durante o treino oficial, quando o horário o permitir.

## **8. Oficiais**

### **8.1 A FDI Portugal nomeia:**

- Árbitro
- Controlador Técnico
- Especialistas Técnicos
- Assistentes de Dados/Replay
- Juízes

### **8.2 Paineil Minimum**

- Mínimo de 3 Oficiais
- • Objetivo: Paineil completo conforme normas ISU sempre que possível.

## **9. Pontuação e Resultados**

9.1 Os eventos utilizam o Sistema de Julgamento ISU (IJS).

9.2 Resultados afixados publicamente na arena e online.

9.3 Critérios de desempate seguem as regras ISU.

## **10. Prémios e Títulos**

10.1 Medalhas para os 3 primeiros atletas de cada categoria.

10.2 O título de Campeão Nacional só é atribuído se:

- O atleta cumprir requisitos de idade e nacionalidade
- • Pode ser aplicado um critério mínimo de desempenho.

10.3 Diplomas de participação podem ser emitidos.



## **11. Conduta, Segurança e Regulamento Geral**

Regras seguem o Regulamento Geral.

Esta secção remete, sem repetir:

- Política de Salvaguarda
- Código de Conduta
- Normas de música e traje
- Política anti-doping
- Procedimento de desistência por lesão.

## **12. Alterações e Validade**

12.1 Estes regulamentos são revistos anualmente.

12.2 Aprovado pela Direção da FDI Portugal.

Entrada em vigor: 01 novembro 2025

Válido até substituição.