

## Campeonato Nacional de Hóquei no Gelo 3x3 - 2024

### REGULAMENTO

É da responsabilidade da Federação de Desportos de Inverno de Portugal a regulamentação das competições nacionais das modalidades que tutela, pelo que se apresenta o presente documento com o objetivo de estabelecer as normas reguladoras do Campeonato Nacional de Hóquei no Gelo 2024 – 3x3.

Esta competição será disputada na Serra da Estrela Ice Arena nas datas que constam no Artigo 11.º do presente regulamento.

#### Artigo 1º

##### (Escalaões)

O Campeonato Nacional de Hóquei no Gelo 2024 – 3x3, será realizado nos seguintes escalaões: U14, U16, U18, U21, Séniores e M35 de ambos os géneros.

#### Artigo 2º

##### (Jogos)

Será disputada uma primeira "pool" de jogos entre todas as equipas. A ordem dos jogos será estabelecida por sorteio entre todas as equipas inscritas. A classificação final será determinada pela soma das vitórias obtidas ao longo do campeonato.

### **Artigo 3º**

#### **(Regras de competição)**

As normas genéricas de competição, para a modalidade de Hóquei no Gelo, são as das normativas estabelecidas pela Federação Internacional de Hóquei no Gelo – IIHF.

### **Artigo 4º**

#### **(Campeão Nacional)**

Será atribuído o título de Campeão Nacional à equipa que termine em 1º lugar na competição.

### **Artigo 5º**

#### **(Diretor da Competição)**

A Federação de Desportos de Inverno de Portugal nomeará um elemento da Direção para assumir as funções de Diretor da Competição, antes do início da competição.

### **Artigo 6º**

#### **(Comissão técnica)**

Sob proposta da coordenação técnica nacional de Hóquei no Gelo, a direção da FDI-Portugal, nomeará uma comissão técnica para a mesa, para a cronometragem, delegados de jogo e árbitros.

### **Artigo 7º**

#### **(Proibições)**

É proibido o contacto físico de forma violenta, entre os jogadores bem como remates com maior impetuosidade vulgarmente conhecidos como slap shots.

Estas proibições resultam das dimensões e condições da pista e da necessidade de garantir a segurança dos atletas mais novos.

## **Artigo 8.º**

### **(Equipas participantes)**

As equipas participantes terão que ser constituídas por atletas dos escalões identificados no Artigo 1.º, com licença desportiva valida.

## **Artigo 9º**

### **(Jornadas e pontuação)**

1. Para iniciar qualquer jogo, as equipas têm que apresentar um mínimo de 3 jogadores de campo e um guarda redes.
2. No caso de uma equipa não conseguir iniciar ou completar o jogo, será marcado uma falta de comparência.
3. No caso de lesão de um guarda redes, o guarda redes de reserva nesse jogo entrará. Na falta de um guarda redes de reserva, a equipa poderá optar por jogar com mais um elemento de campo ou terminar o jogo (falta de comparência).
4. A falta de comparência será registada como uma derrota 10-0.
5. A pontuação será de 2 pontos por vitória e 0 pontos por derrota
6. Em caso de empate no final do tempo regulamentar os procedimentos serão os seguintes:
  - a. O vencedor será decidido através da marcação de penaltis começando por uma serie de 3 penalties para cada equipa. Se o empate se mantiver, haverá uma série consecutiva de 1 penalti para cada equipa até que seja encontrado o vencedor.
  - b. As equipas só poderão repetir o jogador na marcação dos penaltis, após todos os jogadores terem marcado um penalti
  - c. No registo de golos marcados será apenas marcado mais um golo para a equipa vencedora, independentemente do número de penaltis marcados
  - d. Os golos marcados por penalti após o tempo regulamentar que servem para o desempate, não serão contabilizados para a lista final do melhor marcador tal como os golos sofridos também não vão contar para o cálculo do melhor guarda-redes

- e. Decidido o vencedor após os procedimentos das alíneas anteriores, a equipa vencedora receberá 2 pontos pela vitória e a equipa derrotada, 1 ponto
7. O melhor guarda-redes da competição será o que tiver a menor média de golos sofridos por jogo.
8. O melhor marcador da competição será o jogador com mais golos e assistências. Será contabilizado um ponto por golo e um ponto por assistência. Só será contabilizada uma assistência por golo.
9. O vencedor do campeonato será a equipa com mais pontos. No caso de empate, o critério de desempate será, pela seguinte ordem:
  - a. Confronto direto;
  - b. Diferença entre golos marcados e sofridos
  - c. Golos marcados.

#### **Artigo 10º**

##### **(Guarda-redes e sorteio)**

1. O sorteio dos guarda-redes será feito antes de cada jornada O guarda-redes que ficar de fora em cada jogo, será o guarda-redes de reserva para ambas as equipas. No caso da falta de um dos guarda-redes, haverá um sorteio no próprio dia do jogo.
2. Os guarda-redes disponíveis rodam pelas 4 equipas no formato seguinte:
  - 1ª semana: G1 equipa 1, 4; G2 equipa 2; G3 equipa 3;
  - 2ª semana: G1 equipa 3; G2 equipa 1,4; G3 equipa 2;
  - 3ª semana: G1 equipa 2; G2 equipa 1; G3 equipa 3,4;
  - 4ª semana: G1 equipa 3; G2 equipa 1,4; G3 equipa 2;
  - 5ª semana: G1 equipa 2; G2 equipa 3; G3 equipa 1,4;
  - 6ª semana: G1 equipa 3,4; G2 equipa 2; G3 equipa 1;

#### **Artigo 11º**

##### **(Jogadores de campo)**

1. Cada equipa tem como base 2 jogadores de campo que não estarão sujeitos á escolha referida no ponto seguinte

2. Será efetuado uma escolha, prévia ao início do campeonato, por cada equipa, de modo a constituir a totalidade da equipa. A ordem desta escolha será a ordem em que os clubes estão organizados neste documento. O critério é o nível de cada equipa, do mais fraco para o mais forte, definido pela coordenação técnica nacional de Hóquei no Gelo.
3. A entrada de qualquer jogador após o início do campeonato será efetuada da seguinte forma:
  - a. O jogador será apresentado à equipa que estiver pior classificada à data, que poderá ou não o escolher
  - b. No caso do jogador não ser aceite pela equipa pior classificada, o mesmo será apresentado sucessivamente às equipas seguintes na classificação
4. A lista dos jogadores base de cada equipa terá que ser apresentada até 5 dias antes do início do campeonato
5. A lista de jogadores que vão ser escolhidos será fechada até à véspera do início do campeonato
6. A data do procedimento de escolha dos jogadores será definida em dia e hora a combinar entre os representantes de cada equipa e a coordenação técnica nacional de Hóquei no Gelo

### **Artigo 12.º**

#### **(Calendário)**

- 10/02/24: 1vs2 3vs4
- 24/02/24: 1vs3 2vs4
- 9/03/24: 1vs4 2vs1
- 23/03/24: 2vs1 4vs3
- Data a definir 3vs1 4vs2
- Data a definir 4vs1 3vs2

### **Artigo 13.º**

#### **(Tempo de Jogo)**

1. Cada jogo será constituído da seguinte forma:
  - a. 2 partes de 25 minutos cada com 10 minutos de intervalo.

- b. O tempo será corrido, exceto se nos últimos 5 minutos da segunda parte houver uma diferença de 1 golo no marcador. Nesse caso haverá paragem do cronómetro.

#### **Artigo 14º**

##### **(Faltas)**

As faltas serão marcadas conforme regulamento da IIHF, acrescentando as definições específicas a esta competição já mencionadas no presente regulamento. Todas as faltas serão convertidas em grande penalidade. Não haverá vantagem numérica.

#### **Artigo 15º**

##### **(Fora de Jogo)**

Devido às dimensões do campo, o fora de jogo será marcado na linha do centro do campo em vez das habituais linhas azuis.

#### **Artigo 16º**

##### **(Tolerância Zero)**

1. Qualquer infração que ponha em causa a integridade física de um ou mais participantes resultará em expulsão do seu autor
2. Qualquer abuso verbal em relação ao árbitro ou à mesa de jogo resultará em expulsão do seu autor
3. Qualquer equipa que fique com menos de 3 jogadores devido a expulsão, perdem o jogo por falta de comparência.
4. Todas as expulsões serão analisadas pela coordenação técnica nacional de Hóquei no Gelo e podem resultar em exclusão de 1 ou mais jogos.

**Aprovado em Reunião de Direção de 26/01/2024**